

CHAMPAGNE ODIETTE

ROSÉ D'INFUSION

VILLAGE : BEAUNAY

CÉPAGE : CHARDONNAY

PARCELLE : LES GRAS D'HUILE & LES BARABANNES

DATE D'EMBOUTEILLAGE : 21/07/2021

DATE DE DÉGORGEMENT : 29/09/2023

PRODUCTION TOTALE : 654 BOUTEILLES

FERMENTATION MALOLACTIQUE : NON RÉALISÉE.



VENDANGE : 2020

RÉSERVE PERPETUELLE : AUCUNE

DOSAGE : 0 GRAMMES/LITRE

FILTRATION : NON

COLLAGE : NON

DÉBOURBAGE : ACTIF

TOUS LES VINS DU DOMAINE ONT RESPECTÉ UNE PÉRIODE DE 6 MOIS APRÈS LE DÉGORGEMENT AVANT LEUR COMMERCIALISATION.

CETTE CUVÉE EST UNE EXCEPTION AU SEIN DU DOMAINE, ÉTANT UN ASSEMBLAGE DE DEUX PARCELLES ET DE DEUX CÉPAGES, CONTRAIREMENT AU RESTE DE NOTRE GAMME.

LA MÉTHODE

CE ROSÉ D'INFUSION A ÉTÉ OBTENU À PARTIR D'UNE MÉTHODE EMPRUNTÉE À CELLE DU THÉ. CELA IMPLIQUE D'INCORPORER DES BAIES DE MEUNIER ENTIÈRES ET ÉGRAPPÉES À LA MAIN DANS UN MOÛT DE CHARDONNAY EN PLEINE FERMENTATION.

LA DURÉE D'INFUSION AINSI QUE LA COULEUR SONT VARIABLES D'UNE ANNÉE À L'AUTRE, CAR LES ARÔMES ET LES CONCENTRATIONS VARIENT SELON LA RÉCOLTE.

Maxime Oudiette
Artisan vigneron

CHAMPAGNE ODIETTE

ROSÉ D'INFUSION

VILLAGE: BEAUNAY

GRAPE VARIETY: 98% CHARDONNAY & 2% PINOT NOIR

PARCEL : LES GRAS D'HUILE & LES BARABANNES

BOTTLING DATE: JULY 21, 2021

DISGORGEMENT DATE: SEPTEMBER 29, 2023

PRODUCTION: 1762 BOTTLES

MALOLACTIC FERMENTATION: NOT CARRIED OUT.



HARVEST: 2020

PERPETUAL RESERVE: NONE

DOSAGE: 0 GRAMS/LITER

FILTRATION: NONE

FINING: NONE

RACKING: ACTIVE

ALL WINES FROM THE ESTATE HAVE OBSERVED A 6-MONTH PERIOD POST-DISGORGEMENT BEFORE THEIR COMMERCIALIZATION.

THIS CUVÉE IS AN EXCEPTION WITHIN THE DOMAIN; IT BLENDS GRAPES FROM 2 DIFFERENT PARCELS AND 2 GRAPE VARIETIES, UNLIKE THE REST OF OUR RANGE.

THE METHOD

THIS INFUSION ROSÉ WAS OBTAINED USING A METHOD BORROWED FROM TEA-MAKING. THIS INVOLVES HAND-INCORPORATING WHOLE AND DESTEMMED MEUNIER BERRIES INTO FERMENTING CHARDONNAY MUST.

THE INFUSION DURATION AND COLOR VARY FROM YEAR TO YEAR AS AROMAS AND CONCENTRATIONS DIFFER WITH EACH HARVEST.

Maxime Oudiette
Artisan vigneron